

* ロールプレイングをやらしていただき、ありがとうございました。生徒に劇をやらせることはあっても、自分自身がやることは、なかったので、とても緊張しましたが、勉強になりました。今度、学級でもやってみたいと思います。色々のメガネを使って、色を言うのが良かったです。世の中の人達はこういうふうに自分の育った環境で、様々なメガネをかけているのだなと思いました。そこで、みんながコミュニケーションをとりながら、なかま理解をしていかなければと思いました。今日は、本当にありがとうございました。

* 今日は、ありがとうございました。楽しく分かりやすく、アッという間に時間が過ぎてしまいました。ごく普段行われていることが振り返られて、あ～そうなんだと思うことばかりでした。こんな授業をしたいなあとも思いました。「自分を大切にする」「相手を想像して大切にする」「自分を主張する」を意識しながら、日々の実践をしていきたいと思います。

* 人それぞれに様々な意見があるということ、また、それに気づくには、お互いのコミュニケーションが必要であることを、あらためて感じた。黄色のメガネで見ているということ、認識するためには、コミュニケーションをやはり通してだが、なかなか、そこまでにいたらないなと思った。

* 具体的な活動によって、理解を深めることができました。自分自身の見方（見る視点）がもっと柔軟になるべきだと思いました。生徒の反応から、もっと自分のあり方を見つめられるようになっていきたいと思います。ありがとうございました。

* ロールプレイングがわかりやすかったです。私自身もパターン1～3みたいなことをしてるんじゃないかと心配になりました。

* 今回、初めて話を聞かせてもらいました。前回とつながっている部分を聞いて、前回は聞いたかったと思いました。ロールプレイでは、楽しみながら、ポイントを説明してくれたのはとてもわかりやすかったです。また、話を聞かせてください。

* 百聞は一見にしかずとはよく言ったもので、今日の研修はすべての教員の心の中に浸透したと思います。アサーティブなあり様になる、というのは、難しいようで易しく、易しいようで難しいとは思いますが、ひとりではなく、みんなで取り組むことで、大方中がもっと良い方向に進んでいけるという手応えを感じました。今日はどうもありがとうございました。

* 前回は、深美先生のキャラクターに、やや圧倒され気味でしたが（？）、2回目は慣れたのかすんなり入れました。いじめや、不登校の未然防止についてもお話をお聞きしたかったです。ありがとうございました。

* 日常の自分の様子を見ているようで考えさせられました。ありがとうございました。

* ロールプレイングの悩み相談の4つのパターンがとても勉強になりました。相手にセンターを置いた教育相談に心がけていきたいと思います。ありがとうございました。

* ロールプレイが楽しかったし、その意味がよく理解できました。特に聴き方の4項目は、自分の立場を理解するうえで、役に立ちそうです。楽しく意味のあるお話をありがとうございました。

* 物も生徒も見方によって違うこと、理解できたりできなかつたりすること、生徒により添って、相手を理解しつつ自分を主張することなど、色々勉強になりました。ロールプレイは単純でわかりやすいけれど、実際はもっと複雑で難しいですが、がんばりたいです。

* 分かってはいる事であるが、「宿題忘れた」「悩み相談」のロールプレイを見て、改めて聴くことの大切さ（相手をセンターに置く）を知ることができた。普段の生徒とのかかわり方を今度振り返ってみたいと思った。本日もありがとうございました。

* ご苦労さまでした。前回に続き、分かりやすく楽しく研修ができました。次回を楽しみにしています。

* 本当にありがたい研修でした。来年度以降、計画的・継続的に人間関係づくりプログラムを取り入れたいと考えております。また、お願いします。

* 主役は誰か。いつもその言葉を意識していきたいものです。また高知に来て下さい。お体に気をつけて。

* 相手の目線に立って、相手にセンターを置いて対応することの大切さを実感しました。今日の研修を今後の生徒指導等に生かしていきたいです。本日は遠路はるばるおいでいただき本当にありがとうございました。

* アイスブレイキングから始まり、これなあと、この色・・・ロールプレイングと3回目ですが、何回参加しても引き込まれるし、新たな感覚になれます。知っていることは安心していただけるけど、分からないことがあると不安になりました。大きな視点で、社会をとらえ、主体的な人間へと成長する過程を改めて振り返り、大切さを実感しました。ありがとうございました。